

PRECISIONS  
JUGEMENT SUITE  
AUX COMPETITIONS  
DEPARTEMENTALES



EXTRAITS DES PRECISIONS  
2024 toujours en vigueur

# RAPPELS 2024

**H13** : Pour rappel, tous les mouvements du H13 peuvent se faire au sol ou debout.

**Passage au sol** : Pour être reconnu, il faut terminer par la position jazz. (Attention, ne pas considérer qu'il est non reconnu dans le cas où l'athlète réalise le passage au sol avec position jazz et se met sur les genoux après car bâton mal placé ou qu'il décide de se relever)

**Passage au sol + Grand Ecart** : Le passage au sol étant combiné au grand écart, il est toléré de ne pas réaliser la position jazz pour réaliser le grand écart.

**Passage dos+ éjection + passage dos** = 1 seule éjection ou ½ éjection entre les 2 passages dos.

**Fish en tournant 1T ½ et + et Fish Frontal en tournant 2 T :**

Beaucoup de club n'ont pas fait la distinction entre les 2 mouvements et sur les FPI nous retrouvons soit l'un soit l'autre lorsque l'athlète présente : **Fish en tournant 2T.**

Pour ne pas pénaliser les athlètes, **on prend en compte les 2. Il est donc autorisé d'inscrire sur la FPI ces 2 mouvements dès lors que l'athlète présente fish en tournant 2 Tours.**

# LE H<sub>13</sub> RATRAPGE SOUS BATTEMENT MR

## Précisions

- + Le bâton est engagé sous la jambe gauche et rattrapé MR sous la jambe droite (ou inverse):

Il s'agit ici du rattrapage sous battement MR, cat C2, et non du sous jambe MR. Le battement peut donc ici être tendu ou fléchi.

# LE FLIP TAILLE SOUS BRAS

## Définition

Exemple de main droite à main gauche

- + L'engagement du flip se fait MD de profil gauche, sous le bras gauche, poids du corps sur la jambe gauche.
- + Le rattrapage se fait de profil droit, main gauche sous le bras droit, poids du corps sur la jambe droite.

## Précisions

- + Le flip taille sous bras rattrapage MD dans le dos = élément non reconnu car le passage sur l'autre profil n'est pas respecté.
- + Flip taille sous bras MD, rattrapage dans la souplesse MD retournée = Flip taille sous bras rat cat E car l'athlète engage sur profil gauche et rattrape sur son profil droit.

# LANCER SIMPLE, 4<sup>ème</sup> relevé

## Précisions

- + A partir du moment où l'athlète s'est positionné en 4<sup>ème</sup> relevée durant le lancer, il ne pourra être considéré comme **NON RECONNU**
- + **Les juges appliqueront les pénalités relevées**

# PRECISIONS 2025

# LE NECK ROLL + PASSAGE AU SOL

## NH16

### Précisions

1. Le bâton est engagé à gauche avec un pas du pied gauche
2. Le bâton arrive à droite avec pose du genou droit au sol  
Puis le bâton passe au dessus de la tête pendant le passage au sol
3. Le bâton est à gauche au moment de la 4<sup>ème</sup> au sol
4. Le bâton arrive à droite. L'athlète se place sur les genoux ou peut rester en 4<sup>ème</sup> au sol et ajouter ou non un autre élément.

# **LE NECK ROLL + NECK ROLL EN PASSAGE AU SOL**

## **NH16.2**

### **Précisions**

L'athlète effectue au moins un neck roll debout avant d'effectuer le neck roll + passage au sol NH16 (voir slide précédente).

# PRECISIONS METHODO

## ROULERS SOLO N1:

Lorsqu'un athlète omet une ou plusieurs connexions dans sa série rouler, de manière **NON** intentionnelle:

- Perte de contrôle durant la série. Exemples: le bâton saute ou glisse et le reprend pleine main, l'athlète plaque son bâton contre lui dans un bloqué coude = **bâton mort**
- Bâton qui s'échappe durant Exemple: le bâton quitte le corps et l'athlète le rattrape pleine main avant la chute = **bâton mort**
- Aide pour replacer le bâton. Exemple: lors d'un bloquer nuque, l'athlète repousse le bâton avec une partie du corps pour pouvoir poursuivre sa série.



**UNE PENALITE DE 0,25 EST APPLIQUEE PAR SERIE:**

### **ATTENTION:**

- **UNE CHUTE DIVISE PAR 2 LA VALEUR DE LA SERIE**
- **DEUX CHUTES AMMENENT A 0 LA VALEUR DE LA SERIE ROULER**
- **SI UNE CHUTE INTERVIENT SUR L'ENGAGEMENT OU LA SORTIE DE SERIE DECLAREE, UNE PENALITE DE 1 POINT SERA APPLIQUEE**

**NUANCE:** Si le dernier roulé est éjection en tournant, la dernière éjection est chutée, il convient d'appliquer -2

Si le dernier roulé est éjection en tournant, la dernière éjection est réalisée et la sortie de série déclarée est chutée, il convient d'appliquer -1

# PRECISIONS METHODO

## ROULERS SOLO N1:

Lorsqu'un athlète omet une connexion dans sa série rouler, déclarée sur la FPI, de manière **intentionnelle**:

Les Roulers déclarés sur la FPI ne sont pas tous reliés entre eux dans une série rouler unique. Exemple:

L'athlète déclare:

- Double demi fujimi
- Passage dos
- Ejections en tournant

Les 2 premiers roulers sont connectés entre eux (directement ou avec un ou plusieurs roulers intermédiaires). La série s'arrête volontairement avant les Ejections avec une prise pleine main du bâton:

➡ **UNE PENALITE DE 2 POINTS EST APPLIQUEE SUR LA VALEUR GLOBALE DE LA SERIE**

Lorsqu'un athlète omet 2 connexions dans sa série rouler, déclarée sur la FPI, de manière intentionnelle:

**LA VALEUR DE LA SERIE SERA NULLE SOIT = 0**

# PRECISIONS METHODO

## ROULERS SOLO N1:

### CAS DES NON-RECONNUS:

**Si un Rouler déclaré est non-reconnu, une pénalité de 2 points est appliquée sur la valeur brute de la série.**

#### Exemple

Rouler 1= 4pts; Rouler 2= 5 pts; Rouler 3= 5 pts

Moyenne brute : 4,66

Le rouler 2 est non reconnu

Les juges réalisent le calcul suivant:  $4,66 - 2 = 2,66$

La valeur du Rouler 2 n'est pas ramenée à 0 dans le calcul de la moyenne

**FAUX:**

$$\begin{aligned} (4+0+5)/3 - 2 \\ = 9/3 - 2 \\ = 1 \end{aligned}$$

**FAUX:**

$$\begin{aligned} (4+0+5)/2 - 2 \\ = 9/2 - 2 \\ = 2,5 \end{aligned}$$

**VRAI**

$$\begin{aligned} (4+5+5)/3 - 2 \\ = 14/3 - 2 \\ = 2,66 \end{aligned}$$

**Si deux Roulers déclarés sont non-reconnu:**

La valeur de la série sera = 0

# PRECISIONS METHODO

## ROULERS SOLO N1:

### CAS DES NON PRESENTES:

**Si un Rouler déclaré est non présenté, une pénalité de 2 points est appliquée sur la valeur brute de la série ainsi qu'une pénalité de 2 points pour connexion manquante.**

#### Exemple

Rouler 1= 4pts; Rouler 2= 5 pts; Rouler 3= 5 pts

Moyenne brute : 4,66

Le rouler 2 est non présenté

Les juges réalisent le calcul suivant:  $4,66 - 2 - 2 = 0,66$

La valeur du Rouler 2 n'est pas ramenée à 0 dans le calcul de la moyenne

**FAUX:**

$$\begin{aligned} (4+0+5)/3 - 2 - 2 \\ = 9/3 - 4 \\ = 0 \end{aligned}$$

**FAUX:**

$$\begin{aligned} (4+0+5)/2 - 2 - 2 \\ = 9/2 - 4 \\ = 0,5 \end{aligned}$$

**VRAI**

$$\begin{aligned} (4+5+5)/3 - 2 - 2 \\ = 14/3 - 4 \\ = 0,66 \end{aligned}$$

**Si deux Roulers déclarés sont non présentés:**

La valeur de la série sera = 0

# PRECISIONS METHODO

## LANCERS EN EQUIPE, TRAITEMENT DE CAS PARTICULIERS

### Une Equipe 6 présente:

- 1 lancer identique du barème, de manière reconnue, à effectif complet
- 6 lancers différents du barème, tous reconnus:

#### NOTE BRUTE:

$$\left( \text{VALEUR DU LANCER 1} + \text{VALEUR DU LANCER LE PLUS BAS PARMI LES 6 PRESENTES} \right) / 2$$

### Une Equipe 6 présente:

- 1 lancer identique ne figurant pas dans le barème à effectif complet
- 6 lancers différents du barème, tous reconnus

Le 1<sup>er</sup> lancer ne sera pas évalué (sauf modulation PU, Réalisation)

#### NOTE BRUTE:

$$\text{VALEUR DU LANCER LE PLUS BAS PARMI LES 6 PRESENTES}$$

**IL N'Y AURA PAS LA PENALITE DE -10 POUR L'UNISSON PUISQU'UN LANCER ENSEMBLE A ÉTÉ PRESENTE**