



TABLEAU DES ENGAGEMENTS (page 2)

ENGAGEMENTS HORIZONTAUX	STANDARDS	GROUPE A		GROUPE B		GROUPE C	GROUPE D	GROUPE E	
N1		0	0,5	1	1,5	2	2,5	3	3,5
N2		0,5	1	1,5	2	2,5			
N3		1	1,5	2	2,5				
PLEINE MAIN			H1 Main gauche	H2 Main droite endroit ou envers					
INTERIEUR OU CHANGEMENT DE DIRECTION						H8 Transformation à l'horizontale			
EN CONTACT AVEC LE CORPS					H4 Lâcher sur le dos de la MD en engagement de la MG dans le dos		H11 Lancer frappé jambe ou pied		
					H9 Rouler avec repère visuel + lâcher ou Lancer (fish, rouler bras gauche + bloqué, singer + éjection directe, Hollie rattrapage aveugle MG...)				
					H14				
					H15				
EN MEME TEMPS QU'UN ELEMENT MAJEUR					H23 En même temps que petit jeté		H3 En même temps qu'un élément majeur (battement/ grand jeté/ pied tête/ Grand écart...)	H22 Flip H dans le costal + Lancer	H12 Lâcher 3/4 horizontal pendant flip arrière
DANS UN ELEMENT MAJEUR						H10 Sous battement (jambe pliée ou tendue)			
MANIEMENT GENERAL AVEC REPERE VISUEL					H17 Maniement général avec repère visuel + Lancer ou lâcher direct (lâcher sous rond de jambe, lâcher MD à MG sous rond de jambe,...)				
					H5				
SANS REPERE VISUEL						H6	Maniement sans repère visuel H + lâcher ou lancer (flip aveugle même main/ libre dos/ sous bras SD/ rappel arrière...)		
						H7			
						H16			
						H18			
						H20			



## TABLEAU DES RATTRAPAGES

	STANDARDS			GROUPE A		GROUPE B		GROUPE C			GROUPE D			GROUPE E									
N1	V	0	0	0,5		1		1,5		1,7		1,9		2,1		2,3		2,5		2,7			
	H	0	0,5	1		1,5		2		2,2		2,4		2,6		2,8		3		3,2			
N2	V	0	0,5	1		1,5		2		NON AUTORISE													
	H	0	1	1,5		2		2,5															
N3	V	0	1	1,5		2		NON AUTORISE															
	H	0	1,5	2		2,5																	
PLEINE MAIN		1	Main Droite	2	Main Gauche	3	Main retournée													10	Main retournée avec rotation inversée		
DOS					5	Dos MG/ Taille MG			26	Aveugle MG ou MD													
					14	Dos MD/ Taille MD	90	MR Dos (uniquement pour Maniement Général)															
NUQUE/ SD					8	Nuque MG	16	Nuque MD						50	SD								
SUR LE CORPS									33	Ejection coude (rattr MD)				36	1/2 intérieur bras + SD	24	Intérieur bras			38	Intérieur bras aller/retour		
									88	Bloqué coude													
EN MEME TEMPS ou DANS UN ELEMENT MINEUR					6	Sous jambe D ou G			22	Sous jambe pliée Main retournée				86	Sous jambe MR en mouvement								
														45	Sous jambe MR en rotation inverse								
														25	En extension dorsale au sol bras tendu (catherine) ou en grand écart								
EN MEME TEMPS QU'UN ELEMENT MAJEUR							9	Main retournée + illusion						48	Pendant éléments majeurs au sol (poisson, virgule...) passage par chandelle								
DANS UN ELEMENT MAJEUR							15	Sous battement MD ou MG				31	Dans illusion endroit	43	Dans roue et ses dérivées	55	Dans illusion main retournée	87	Dans roue MR	49	Dans éléments majeurs au sol (poisson, virgule...) entre les jambes	76	Entre les jambes pendant une souplesse arrière ou rouler sur poitrine
											17	MD ou MG sous rond de jambe	57	75		Dans la roue avec changement de jambes et ses dérivées	40	Dans souplesse et ses dérivées	60	Dans la souplesse MR et ses dérivées			
											27	Dans illusion MG	72			52							
											23	Sous battement Main retournée	30	MD ou MG dans "i" penché	47	Sous battement MR en rotation inversée		Dans la souplesse avec changement de jambe et ses dérivées	61				
													28	MR dans le rond de jambe droite	32	Rattrapage en Cambré			64				
													20	Dans illusion non vertical arrivée au sol					62				
DANS UN SAUT									29	Dans sauts MD ou MG (cosaques, 1/2 ciseaux + Battement...)				42	Dans sauts main retournée		53	Dans le grand jeté latéral	58	Dans costal	63	Dans salto facial et ses dérivés	
									34										59	Dans jeté facial			
SANS REPERE VISUEL							78	Dans le cou D ou G main retournée							89	Dans fermeture complète		56	MG nuque de face (Jason Travers)				