





TABLEAU DES ENGAGEMENTS (page 2)

ENGAGEMENTS HORIZONTAUX	STANDARDS	GROUPE A		GROUPE B		GROUPE C	GROUPE D	GROUPE			
INTER	0	0,2		0,4		0,6	0,8	1			
N1	0	0,5	1	1,5	2	2,5	3				
N2	0,5	1	1,5	2	2,5						
N3	1	1,5	2	2,5							
PLEINE MAIN		H1	Main gauche	H2	Main droite endroit ou envers						
INTERIEUR OU CHANGEMENT DE DIRECTION						H8	Transformation à l'horizontale				
EN CONTACT AVEC LE CORPS					H4			H11	Lancer frappé jambe ou pied		
					H9						
					H14	Rouler avec repère visuel + lâcher ou Lancer (fish, rouler bras gauche + bloqué, singer + éjection directe, Hollie rattrapage aveugle MG...)					
					H15						
EN MEME TEMPS QU'UN ELEMENT MAJEUR					H21						
					H23	En même temps que petit jeté		H3	En même temps qu'un élément majeur (battement/ grand jeté/ pied tête/ Grand écart...)	H22	Flip H dans le costal + Lancer
DANS UN ELEMENT MAJEUR								H10	Sous battement (jambe pliée ou tendue)		
MANIEMENT GENERAL AVEC REPERE VISUEL					H17	Maniement général avec repère visuel + Lancer ou lâcher direct (lâcher sous rond de jambe, lâcher MD à MG sous rond de jambe,...)					
					H5						
SANS REPERE VISUEL								H7	Flip H MG rattrapage autour du cou relance direct		
								H6			
								H16	Maniement sans repère visuel H + lâcher ou lancer (flip aveugle même main/ libre dos/ sous bras SD/ rappel arrière...)		
								H18			
								H20			





TABLEAU DES RATTRAPAGES

		STANDARDS		GROUPE A		GROUPE B		GROUPE C			GROUPE D			GROUPE E					
INTER	V	0		0,2		0,4		0,6			0,8			1					
	H	0		0,4		0,6		0,8			1			1,2					
N1	V	0	0	0,5	1	1,5	1,7	1,9	2,1	2,3	2,5	2,7							
	H	0	0,5	1	1,5	2	2,2	2,4	2,6	2,8	3	3,2							
N2	V	0	0,5	1	1,5	2													
	H	0	1	1,5	2	2,5													
N3	V	0	1	1,5	2	NON AUTORISE													
	H	0	1,5	2	2,5														
PLEINE MAIN		1	Main Droite	2	Main Gauche	3	Main retournée	10	Main retournée avec rotation inversée										
DOS					5	Dos MG/ Taille MG			26	Aveugle MG ou MD									
					14	Dos MD/ Taille MD	80	MR Dos (uniquement pour Maniement Général)											
NUQUE/ SD					8	Nuque MG	16	Nuque MD			50	SD							
SUR LE CORPS									33	Ejection coude (rattr MD)		36	1/2 intérieur bras + SD	24	Intérieur bras		38	Intérieur bras aller/retour	
									88	Bloqué coude									
EN MEME TEMPS ou DANS UN ELEMENT MINEUR					6	Sous jambe D ou G			22	Sous jambe pliée Main retournée		86	Sous jambe MR en mouvement						
											45	Sous jambe MR en rotation inverse							
											25	En extension dorsale au sol bras tendu (catherine) ou en grand écart							
EN MEME TEMPS QU'UN ELEMENT MAJEUR							9	Main retournée + illusion				48	Pendant éléments majeurs au sol (poisson, virgule...) passage par chandelle						
DANS UN ELEMENT MAJEUR							15	Sous battement MD ou MG		31	Dans illusion endroit	43	Dans illusion main retournée	87	Dans roue MR	49	Dans éléments majeurs au sol (poisson, virgule...) entre les jambes	76	Entre les jambes pendant une souplesse arrière ou rouler sur poitrine
										17	MD ou MG sous rond de jambe	57	Dans roue et ses dérivées	75	Dans la roue avec changement de jambes et ses dérivées	40	Dans la souplesse MR et ses dérivées		
										27	Dans illusion MG	72		52		60			
										23	Sous battement Main retournée	30	MD ou MG dans "i" penché	47	Sous battement MR en rotation inversée		61	Dans la souplesse avec changement de jambe et ses dérivées	
											28	MR dans le rond de jambe droite	32	Rattrapage en Cambré		64			
											20	Dans illusion non vertical arrivée au sol				62			
DANS UN SAUT									29	Dans sauts MD ou MG (cosaques, 1/2 ciseaux + Battement...)		42	Dans sauts main retournée	53	Dans le grand jeté latéral	58	Dans costal	63	Dans salto facial et ses dérivés
									34						59	Dans jeté facial			
SANS REPERE VISUEL							78	Dans le cou D ou G main retournée			89	Dans fermeture complète		56	MG nuque de face (Jason Travers)				